

Valentin ROSSET

Character Artist Junior

06 30 27 81 23
valentin.rosset@proton.me
Lyon 7
Permis B

artstation
linkedin



”
Au fur et à mesure de mes études, j'ai pu acquérir les connaissances en anatomie ainsi que la capacité d'observation nécessaire pour réaliser vos personnages ou animaux, qu'ils soient stylisés ou réalistes, charmants ou monstrueux.

Ayant pu travailler en étroite collaboration avec des riggers au cours de mon film de fin d'étude, je sais fournir une topologie propre dans les délais impartis.

COMPÉTENCES

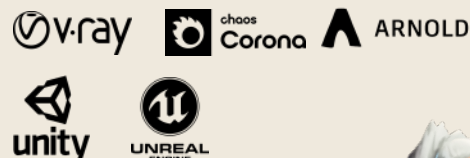
Modélisation :



Textures :



Moteurs de rendus :



Post-production :



EXPÉRIENCES

Nid d'embrouille, Film étudiant de 5 Minutes

Brassart, Lyon - 2022 à 2024

Concepts arts, Storyboard, modélisation et textures d'environnements et de personnages, lookdev, post production.

Stage de 6 mois en Jeu Vidéo sur Unreal Engine 5

Osome Studio - Juillet à Décembre 2024

Modeleur 3D pour un Jeu vidéo réaliste dans une équipe de 30 personnes
Création de props/foliage, trimsheets/baking/vertex painting/Atlasing.

Stage de 6 mois en visualisation d'architecture

Valentin Studio, Lyon - Juillet à Decembre 2022

Pipeline entier, de la reception du brief client à la post production du rendu final. Rendus fixes et animés. 3dsMax - Corona

Participation au projet Skyblivion

En distanciel - Juillet 2023 - sortie prévue en 2025

Création de vêtements optimisés pour le jeu - Mod de skyrim ayant pour ambition de refaire l'intégralité d'Oblivion sur ce moteur.

FORMATIONS

Bachelor 3D VFX animation

Brassart, Lyon - 2019-2024

Major de promotion en dernière année
Spécialisation Lookdev/VFX

Licence économie et gestion

Université grenoble alpes, 2016-2019

Spécialisation économie appliquée



LANGUES

Français

Langue maternelle

Anglais

Niveau C2

INTÉRÊTS

Sports

Musculation, Kickboxing

Art:

Aquarelles, Monster clay

