


Valentin ROSSET

Infographiste 3D Perspectiviste

06 30 27 81 23
valentin.rosset@proton.me

Lyon 7
Permis B

 vrosset.fr

 linkedin

”

Ayant réalisé un Stage de 6 mois en visualisation architecturale dans le secteur du haut de gamme, je suis actuellement à la recherche d'un emploi d'Infographiste 3D/Perspectiviste.

Mon expérience en Film et Jeu-Vidéo m'a appris à être autonome et à savoir improviser, ramenant ainsi des connaissances transverses à plusieurs domaines.

EXPÉRIENCES

Stage de 6 mois en Visualisation Architecturale

Valentin Studio, Lyon - Juillet à Decembre 2022

Pipeline entier, de la reception du brief client à la post production du rendu final. Rendus fixes et animés. 3ds Max - Corona

Stage de 6 mois en Jeu Vidéo sur Unreal Engine 5

Osome Studio - Juillet à Décembre 2024

Modeleur 3D pour un Jeu vidéo réaliste dans une équipe de 30 personnes
Création de props/foilage, trimsheets/baking/vertex painting/Atlasing.

Nid d'embrouille, Film étudiant de 5 Minutes

Brassart, Lyon - 2022 à 2024

Concepts arts, storyboard, modélisation et textures d'environnements et de personnages, lookdev, post production.

Serveur/Runner, Brasserie Deruelle

Temps Partiel CDI - Février 2025

Accueil/Service des clients, dressage des tables, entretien de l'établissement, aide à la maintenance du système informatique de la Brasserie.

FORMATIONS

Bachelor 3D VFX animation

Brassart, Lyon - 2019-2024

Major de promotion en dernière année

Spécialisation Lookdev/VFX

Licence économie et gestion

Université grenoble alpes, 2016-2019

Spécialisation économie appliquée

COMPÉTENCES

Modélisation :



Textures :



Substance painter

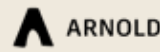
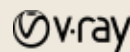


Photoshop



Substance designer

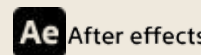
Moteurs de rendus :



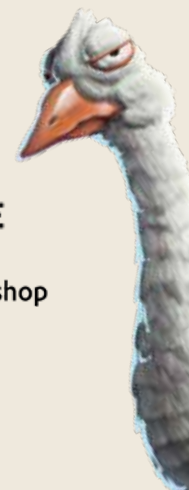
Post-production :



Fusion



After effects



LANGUES

Français

Langue maternelle

Anglais

Niveau C2

INTÉRÊTS

Musculation, Kickboxing, Course
Aquarelles, Monster clay